СПОСОБНОСТИ И ПРОВЕРКИ

ЛОВКОСТЬ	Защита, баланс, плавание, бег
ХЛАДНОКРОВИЕ	Восприятие, меткость, очарование, владение Силой
СИЛА	Крушить, поднимать, бить, борьба
СТОЙКОСТЬ	Сопротивление ядам/холоду/жаре, выживаемость при падении

ПРОВЕРКИ

Брось к20± способность, результат **равный или превышающий РС**, чтобы добиться успеха. Существа не добавляют никаких способностей, бросают немодифицированный к20 против РС.

РЕЙТИНГ СЛОЖНОСТИ (РС)

6 невероятно просто
8 рутина
10 довольно просто
12 нормально
14 сложно
16 очень сложно
18 практически невозможно

АВАНТЮРИЗМ

РЕАКЦИЯ (2К6)

2–3 Убей!
4–6 Разозлён
7–8 Безразличный
9–10 Практически дружелюбен
11–12 Полезный

ОТДЫХ

Перевести дыхание исцеляет к4 ОЗ
Ночной сон восстанавливает к6 ОЗ

Инфекция:
Невозможность лечения во время отдыха. Получи д6 повреждений в день.

МОРАЛЬ (2К6)

Если вы бросаете мораль существа, К6:
1–3 Убегает
4–6 Сдаётся

БРОСЬ МОРАЛЬ ЕСЛИ

- Лидер убит
- Половина группы уничтожена
- У врага-одиночки осталась 1/3 ОЗ

СИЛЫ / СВИТКИ

ЧИСЛО В ДЕНЬ

Персонаж игрока может использовать силы **Хладнокровие+к4** раз в день. Бросок совершается каждый день.

ВЛАДЕНИЕ СИЛОЙ

Пройдите тест **Хладнокровие РС12**. Провал означает, что силы не сработали и колдующий получает к2 урона ОЗ, в течение часа кружится голова, и он не может использовать силу в течение этого времени. Для Провала, см. стр. 44.

ЗАМЕТКИ

Сражение

ИНИЦИАТИВА К6:

1–3 Начинает противник
4–6 Начинает персонаж игрока

индивидуальная: **Ловкость + к6**

БЛИЖНИЙ	РС12	**СИЛА**
ДАЛЬНИЙ	РС12	**ХЛАДНОКРОВИЕ**
ЗАЩИТА	РС12	**ЛОВКОСТЬ**

КРИТ (НАТУРАЛЬНАЯ 20)

Атака: ×2 повреждений, броня/защита снижается на один уровень.
Защита: ПИ получает свободную атаку.

ПРОВАЛ (НАТУРАЛЬНАЯ 1)

Атака: Оружие ломается или теряется.
Защита: ПИ получает двойные повреждения, броня поглощает один уровень.

УРОВНИ БРОНИ

1. ЛЁГКАЯ	2. СРЕДНЯЯ*	3. ТЯЖЁЛАЯ**
–к2	–к4	–к6

*+2 РС к проверкам ловкости
**+4 РС к проверкам ловкости (Защита +2 РС)

СЛОМЛЕН (0 ОЗ) К4:

1. Рухнуть без сознания на к4 раундов и очнутся с к4 ОЗ
2. Брось к6: 1–5 = Сломлен или потерял конечность. 6 = потерял глаз. Не можете действовать в течении к4 раундов, а затем восстанавливаешься с к4 ОЗ.
3. Кровотечение: смерть через к2 часов, если не лечить. Все проверки РС16 в первый час, РС18 в последний.
4. Мёртв.